

Curriculum Vitæ



Anthony Ferretti

Designer d'interface indépendant – Cofondateur de Praticable

Je suis designer d'interface (UX/UI Designer). J'aime concevoir de **beaux** produits **utiles**, **accessibles** et **écologiques**. Je travaille en free-lance et au sein de la coopérative de design numérique Praticable (anciennement Collectif Bam) que j'ai co-fondé et que je co-dirige depuis 2013. Enfin, j'enseigne mon métier dans différentes écoles et universités.

contact@anthonyferretti.fr

+33 (0)6 26 48 35 11

praticable.fr

[LinkedIn](#)

[Behance](#)

[Figma](#)

Formation

sept. 2013 → juin
2014

Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne

Master 2 Recherche, Arts, Médias, Technologies Mention Très Bien

Mémoire et projet de fin d'études sur les « smart grids », les réseaux et compteurs d'électricité « intelligents », sous la direction de Pierre-Damien Huyghe.

sept. 2011 → juin
2013

École Nationale Supérieure des Arts Appliqués et des Métiers d'Art

DSAA (Diplôme Supérieur des Arts Appliqués), Design industriel Mention Bien

Mémoire et projet de fin de d'études sur les arrêts de bus parisiens (en collaboration avec la RATP).

sept. 2009 → juin
2011

Lycée Polyvalent Rive Gauche

BTS (Brevet de Technicien Supérieur), Design de produit

sept. 2006 → juin
2009

Lycée Charles Augustin Coulomb

Baccalauréat STI (Sciences et Techniques Industrielles), Arts Appliqués Mention Bien

Expériences professionnelles

sept. 2023 →
aujourd'hui

Designer d'interface

Indépendant

Missions : Design numérique (UX/UI Design, design system, dev front), design stratégique (audit design, UX Research, design ops), design graphique (logo, identité visuelle).

juil. 2013 →
aujourd'hui

Cofondateur président, designer d'interface et de produit

Praticable (ex Collectif Bam) coopérative de design numérique.

Missions : Direction et gestion d'entreprise, direction artistique et gestion de projet, design d'interface (UX/UI design) et de produit.

Clients : Université de Lille, ANCT, ANACT, Banque de France, RATP Dev, Gaîté Lyrique, IRI Centre Pompidou, FRAC Normandie, Démocratie Ouverte, Fing, Ouishare, Le Chaudron, etc.

Enseignements : Université Paris 1 Panthéon Sorbonne, Télécom Paris, ISDAT, ECV Digital, Lycée Magendie.

sept. 2012 → nov.
2015

Designer global

Indépendant

Missions : Prestations de design pour la FING (think tank sur les transformations numériques), le Département de la Gironde, les startups Privowny, Open Team, Cobusiness, Assemblée Virtuelle, la SACVL...

mars 2012 → déc.
2012

Designer de produit et d'espace stage

Groupe RATP

Missions : Réalisation du cahier d'idées de l'arrêt de bus parisien, et mise en place de méthodes de conception.

mai 2010 → juil.
2010

Maquettiste stage

Dominique Tissot

Missions : Réalisation de maquettes.

Projets design d'interface

sept. 2023

Île-de-France Tiers-lieux Praticable

Site internet du réseau des tiers-lieux d'Île-de-France. UX/UI design (en cours).

sept. 2023	<u>Mady & Co</u> Praticable	Plateforme d'outils, de ressources et de projets d'alimentation durable à Lorient. Développement front-end (en cours).
sept. 2023	<u>decarb.one</u> Praticable	Site d'une agence de communication engagée en faveur du climat. UI design, développement front-end.
nov 2021 → juillet 2023	<u>DémoMètre</u> Praticable <u>Démocratie Ouverte</u>	Plateforme d'évaluation collaborative de la démocratie locale. UX/UI design, design stratégique, design graphique, design system, suivi de développement.
oct. 2022 → juin 2023	<u>Dynamique CSE</u> Praticable <u>ANACT</u> (Agence Nationale pour l'Amélioration des Conditions de Travail)	Plateforme d'outils dédiés aux CSE (Comité Social et Économique). UX/UI Design, design stratégique.
juin 2022 → juin 2023	<u>Limites Numériques</u> Praticable	Projet de recherche en design sur l'empreinte environnementale du numérique. UX/UI design (piste « 10 paramètres écologiques »), développement front-end.
avril 2022 → juin 2023	<u>La Faiëncerie</u> Praticable	Site internet du théâtre. UX/UI design, suivi de développement.
mars 2023 → juin 2023	<u>Outil de bilan carbone</u> Praticable <u>ONET</u> (Office Nouveau du Nettoyage)	Outil en ligne interne de création de bilans carbone pour les chantiers et les propositions commerciales de l'entreprise. UX/UI design.
janv. 2021 → fév. 2023	<u>OSINUM Territoires</u> Praticable <u>OSINUM</u>	Plateforme de référencement d'outils libres et de diagnostic en ligne dédiés aux collectivités territoriales. UX/UI design.
fév. 2022 → mai 2022	<u>Praticable</u> Praticable	Coopérative de design numérique responsable. Design stratégique, DA & design graphique, UX/UI design, développement front-end.

fév. 2020 → mai
2022

(Re)faire accueil Praticable

Université de Lille

Outil numérique pour le partage et la (re)production d'objets d'accueil sur les campus. Design stratégique, UX/UI design.

mars 2016 → août
2017

Tributerre Praticable

Interface et objet connecté dédiés au compostage (projet confidentiel). Design stratégique, design graphique, design de produit, UX/UI design.

déc. 2015 → avril
2016

Guide de la Conso Collab Praticable

Quishare

Site de référencement de la consommation collaborative. UX/UI design.

nov. 2013 → juin
2015

Cobusiness Praticable

Application de troc circulaire entre professionnels. UX/UI design, design graphique.

Projets design stratégique

oct. 2022 → janv.
2023

Pouvoir percevoir Praticable

Gaîté Lyrique

Enquête et cahier d'idées sur l'accessibilité des arts visuels et numériques pour les malvoyants et non-voyants. Direction de création, rédaction.

juil. 2021 → mars
2022

État des lieux du numérique 2021 Praticable

TMNlab

Étude en ligne sur l'impact du numérique dans les théâtre. Direction de création.

mai 2021 → juil.
2022

Permis de (dé)construire Praticable

Institut de Recherche et d'Innovation

Résidence pour imaginer Aulnay-sous-Bois avec des collégien·ne·s sur Minetest. Direction de création.

mai 2021 → juin
2022

Outils la médiation numérique Praticable

ANCT (Agence Nationale de la Cohésion des Territoires)

Gamme de mobiliers dédié à l'inclusion numérique. Direction de création, gestion de projet, suivi de fabrication.

- nov. 2021 → avril
2022
- Outil QVT (Qualité de Vie au Travail)** Praticable
- [ANACT](#) (Agence Nationale pour l'Amélioration des Conditions de Travail)
- Cahier des charges pour la création d'un outil numérique dédié à l'amélioration de la qualité de vie au travail. Enquête et rédaction.
- sept. 2021 → fév.
2022
- Diagnostic Design** Praticable
- [Le Chaudron.io](#)
- Diagnostic design et accompagnement stratégique sur les offres, l'identité et les produits de l'entreprise.
- juil. 2016 → oct.
2020
- VRAP (ex PLES)** Praticable
- Création d'un modèle de design stratégique.
- août 2018 → août
2019
- Le Monde Nouveau** Praticable
- [Groupe La Dépêche](#)
- Événement de 3 jours à Perpignan pour partager et imaginer des innovations écologiques. Accompagnement stratégique et design événementiel.
- mai 2016 → déc.
2017
- Privowny** Praticable
- Service numérique de protection de données personnelles. Design stratégique, UX design.
- mai 2017 → sept.
2017
- Bëurk Design** Praticable
- [The Camp](#)
- Jeu de société satirique pour concevoir ce qu'il y a de pire pour l'humanité. Direction de création.
- mai 2016
- Ateliers relais** Praticable
- [Cap Collectif](#)
- Guide et de supports de consultation démocratique. Design stratégique, design graphique.
- nov. 2015 → avril
2016
- Mes Infos** Praticable
- [Fondation Internet Nouvelle Génération \(FING\)](#)
- Projet de recherche sur la vie privée et les données personnelles. Design stratégique, design graphique, UX design, design d'espace.
- déc. 2015 → mars
2016
- Schéma Départemental Numérique de la Gironde** Praticable
- Direction des Systèmes d'Information (DSI) du [Département de la Gironde](#)
- Nouveau Schéma Départemental Numérique 2016-2018. Design stratégique, design de méthodes et d'outils, design graphique.

fév. 2013 → sept.
2013

Alléger la ville Praticable

Fondation Internet Nouvelle Génération (FING)

Pistes d'innovation pour une ville verte, ouverte et désirable. Design stratégique, design graphique, UX design.

Projets design graphique

juil. 2016 → oct.
2016

Kiss my frogs Praticable

Microsoft France

Média sur la scène tech française créé et édité par Diana Filippova. Design graphique (logo, identité et charte graphique).

fév. 2016 → avril
2016

ZéBU Praticable

Zone-ah!

Projet de valorisation des bio-déchets des brasseries parisiennes. Design graphique (logo, identité et charte graphique).

mai 2015 → juin
2015

Open Team Praticable

Entreprise sociale pour la transition climatique. Design graphique (logo, identité et charte graphique).

fév. 2015 → avril
2015

ShaREvolution Praticable

Fondation Internet Nouvelle Génération (FING) et Ouishare

Enquête sur la consommation collaborative. Design graphique, visualisation de données.

Projets design de produit

janv. 2020 → juil.
2021

Mobilier d'exposition Praticable

FRAC Normandie (Fond Régional d'Art Contemporain de Normandie)

Modules scénographiques mobiles et en kit dédiés à l'exposition de livres d'artistes. Design de produit, fabrication.

juin 2021

Mobibus Praticable

RATP Dev

Bus tiers-lieu pour Saint-Quentin en Yveline. Design stratégique, design d'espace, UX design.

- fév. 2021 → juin 2021 **La Panaméenne** Praticable
Food de rue
Aménagement lowtech, mobile et modulaire d'un restaurant solidaire à Paris. Design stratégique, design graphique, design de produit, design d'espace, fabrication.
- juin 2021 **Station des savoirs** Praticable
La Ferme de la Martinière
Mobilier de documentation lowtech. Design de produit, fabrication.
- juin 2021 **Réfrigérateur passif** Praticable
La Ferme de la Martinière
Mobilier mobile et lowtech de réfrigération passive. Design de produit, fabrication.
- oct. 2016 → déc. 2020 **Tomette** Praticable
Outil d'annotation, de visualisation et structuration de Praticable (ex Collectif Bam). Design stratégique, design de produit, design graphique, suivi de fabrication, distribution, vente.
- janv. 2020 → juin 2020 **Permis de construire** Praticable
Commune du Grand Bornand
Jeu de construction en bois dans le cadre d'un appel d'offre de la commune (projet non-réalisé). Design stratégique, design d'espace, design de produit.
- oct. 2019 → nov. 2019 **Prospective 2040** Praticable
UrbaLyon
Exposition de la démarche de prospective territoriale de l'agence d'urbanisme de Lyon. Design d'espace, design de produit.
- mars 2018 → juin 2018 **Portrait du département** Praticable
Télécom Paris
Trombinoscope physique pour le département Sciences Économiques. Design de produit.
- oct. 2016 → déc. 2016 **Techshop Lille** Praticable
Techshop – Les ateliers Leroy Merlin
Signalétique de l'atelier Techshop à Lille. Design graphique, design de produit, design d'espace.

Activités d'enseignement

octobre 2023

Workshop Conviviel

IUT Bordeaux Montaigne – Université de Bordeaux Montaigne

Workshop de design d'un calendrier libre et open-source avec Morgane Chevalier, pour les élèves du MMI (Métiers du Multimédia et de l'Internet).

mars 2023

Workshop de design « (dés)stock-able »

Lycée François Magendie et Université Bordeaux Montaigne

Workshop de design sur le stockage numérique avec Marie Founeau, Gaëlle Sarot et Stéphanie Cardoso, pour les élèves du DN MADe 3 mention Objet et Master 1 Design Interaction, Innovation, Service.

mars 2022 → juin 2022

Membre du jury et accompagnement des projets de diplômes du DN MADe 3 mention Objet

Lycée François Magendie

déc. 2021 → mars 2022

Workshop « Hypertexte » et cours d'UX/UI design

ECV Paris

Workshop de design sur le lien hypertexte avec Adrien Payet pour le Bachelor 3.

janv. 2021 → mars 2021

Workshop « Boîte mail » et cours d'UX/UI design

ECV Paris

Workshop de design sur les boîtes mail avec Adrien Payet pour le Mastère 1 Design.

sept. 2021 → oct. 2021

Cours « Productions de formes »

Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne

Cours et workshop d'expression plastique avec Adrien Payet pour le Master 1 Design, Arts, Média.

nov. 2018 → janv. 2019

Workshop de design « éco-école »

Télécom Paris

Workshop de design sur la transition écologique des écoles avec Annie Gentès pour le Master 2 Stratégie, Innovation, Marchés.

nov. 2018

Membre du jury des projets de diplômes du Master Digital Design

École de design de Nantes

- fév. 2018 **Workshop de design « Design & Food Coop »**
Institut Supérieur des Arts et du Design de Toulouse
Workshop de design avec Thomas Thibault, Hanika Perez et Laetitia Giorgino, pour les élèves de l'option design dans le cadre de la création de La Chouette Coop.
- nov. 2017 → janv. 2018 **Workshop de design « Habitat mobile »**
Télécom Paris
Workshop de design d'un habitat mobile avec Annie Gentès et Alexandra Borsari pour le Master 2 Stratégie, Innovation, Marchés.
- avril 2017 **Workshop de design « Collège économie circulaire »**
Collège de la Pierre-Aiguille, Département de l'Isère
Workshop de design avec Thomas Thibault, dans le cadre du réaménagement de la cour d'école.
-

Interventions et conférences

- sept. 2022 **Participation à la journée d'étude « Le design peut-il être populaire ? »**
France Design Week
Conférence-débat avec Adrien Payet, sur invitation de Jacqueline Febvre, dans le cadre de la France Design Week édition 2022 à Tours.
- juin 2022 **Intervention radio « De la distraction à l'ère numérique »**
France Culture, Maison de la radio
Invitation par Sylvain Bourmeau à l'émission de radio La Suite dans les idées, France Culture. En compagnie de Pierre-Damien Huyghe et d'Adrien Payet.
- nov. 2020 **Conférence « Design et radicalité »**
Les Rad!cales
Conférence-débat avec Anne Laure Boursier, Sébastien Marchal et Gauthier Roussilhe.
- août 2020 **Conférence « Informatique & Générations »**
Institut de Recherche et d'Innovation
Conférence-débat « Perspectives pour un autre design des objets numériques » dans le cadre de la rencontre « Agir pour le vivant » à l'École Domaine du Possible à Arles.

- avril 2020 **« UX, un peu de U et un peu de X »**
[Le Lab de la Banque de France](#)
Conférence sur l'histoire de l'UX/UI design.
- juin 2019 **Conférence « Qu'est ce que le bon design ? »**
[Collectif Bam](#)
Dans le cadre des « Mercredis Bam » en compagnie d'Annie Gentès.
- mars 2019 **Conférence « Des enjeux en design. Que se joue-t-il en design ou comment faire venir un objet ? »**
[UVDE \(Un Verre Derrière l'Écran\)](#)
Conférence-débat sur invitation de Peppe Cavallari et des élèves d'Hétic.
- fév. 2018 **Conférence « Agriculture urbaine, le rêve de l'autosuffisance alimentaire »**
[emlyon business school](#)
Participation à la table ronde organisé par le [makers'lab](#) en compagnie de Bérengère Duval de [Refarmers](#) et Antoine Berr de [LaCoolCo](#) dans le cadre de la 5ème édition du makers'bootcamp.
- mars 2017 **Conférence « Design & Blockchain »**
[Biennale Internationale du Design de Saint-Étienne](#)
Conférence-débat avec Thomas Thibault, sur invitation de [Nicolas Loubet](#).
- nov. 2016 **Conférence « De la fonction à la pratique »**
[Mobilier National](#)
Conférence-débat avec Thomas Thibault, pour les élèves du Master Design inter-école de l'École Boulle, Estienne, Duperré et ENSAAMA.
- nov. 2016 **Conférence « Pratiques de design »**
[Institut Supérieur des Arts et du Design de Toulouse](#)
Invitation par Laetitia Giorgino, pour les élèves de l'option design.
- mars 2016 **Conférence « Design & objets intermédiaires »**
[Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne](#)
Intervention auprès des élèves du [Master 1 Design, Arts, Média](#) en compagnie de [Nolwenn Maudet](#) et en présence de Sophie Fetro et [Pierre-Damien Huyghe](#).

juil. 2015

Intervention radio « Tous co-workers ? »

France Culture, Maison de la radio

Invitation par Marie Richeux à l'émission de radio Les Nouvelles Vagues, France Culture. En compagnie de Clément Duroselle et Samuel Rémy du WoMa.

Publications

sept. 2023

Que peut le design pour qu'on se mette (enfin) à lire les études ?

Réflexion avec Morgane Chevalier, Thomas Thibault et Adrien Payet de Praticable sur le format PDF et les pratiques de lecture possibles avec le web.

mars 2023

Qu'est-ce que (se) présenter ?

Réflexion avec Morgane Chevalier et Adrien Payet sur la notion de présentation dans le cadre du nouveau site internet de Praticable.

juin 2020

(Dés)activable

Réflexion sur l'interruption, l'inversion, la pause et l'absence.

janv. 2020

(Dé)réglable

Réflexion sur la nuance, le jeu, l'espace, l'imprévu et la pratique.

nov. 2018

(modifié en mars 2020)

Du design thérapeutique

Réflexion sur le droit à l'attention (pratique et perceptive).

avril 2015

Du design pour un monde souhaitable

Réflexion sur la conduite en design.